

Enzo Rodrigues Cliquez

Développeur C# | Gameplay Programmer | XR Expériences

enzo.rodrigues.dos.reis@gmail.com | 07 89 62 14 53

enzo-rodrigues.fr

Expériences professionnelles

N.R.V.

Arisk Studio

2024

Créateur et développeur principal, en charge du **gameplay**, avec pour responsabilités la création des intelligences artificielles (**IA**), le développement des systèmes **3C** (caméra, contrôleur de personnage, commandes), la mise en œuvre du **système de tir**, la **conception** du boss, ainsi que d'autres éléments clés du jeu.

Jeu vidéo

Gameplay

Unity

C#

Game design

Demeter

Meta & Novelab

2023

Contribution au développement d'un **jeu AA** en réalité mixte (**MR**) pour Meta, en tant que programmeur **gameplay**, avec un rôle clé dans l'implémentation de fonctionnalités **inter-actives** et la résolution de bugs.

Jeu vidéo

Gameplay

Unity

Mixte Reality

Debbug

Wizard Tournament

Personnel

2023

Créateur de ce **party combat game**, avec la responsabilité de la **conception**, de la **direction artistique**, des modélisations et animations 3D, de l'UX/UI, des effets visuels (VFX) et du **game design**.

Jeu vidéo

Unity

Modélisation 3D

VFX

Game design

Showroom Hélicoptère

Airbus & AVGI

2022

Participation au développement d'une web **application 3D temps réel** avec PlayCanvas, permettant à Airbus Helicopters de présenter l'ensemble de ses flottes à des clients potentiels lors de showrooms et d'événements professionnels.

Product visualization

Playcanvas

Java script

Formations

UTBM à Belfort - 2023

Ingénieur informatique - Mondes virtuels UX/UI

Iut de Tarbes - 2020

DUT - Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)

Profil

Je suis une personne polyvalente, animée par une grande curiosité et un désir constant d'approfondir mes compétences.

En 2019, j'ai créé mon auto-entreprise, ce qui m'a permis d'acquérir de l'expérience professionnelle tout en poursuivant mes études.

Toujours attentif aux besoins des personnes avec qui je travaille, je fais preuve de flexibilité et d'une capacité d'adaptation rapide à de nouveaux environnements.

Compétences



Unity

Moteur de jeu C#



Blender

Modélisation et animation 3D



Open XR

Standard pour VR, AR, MR



Figma

Interface design



Git

Versioning



Adobe

Créations visuelles



Web

html, css, js

Passions



Cinéma



Gymnastique



Modélisation 3D